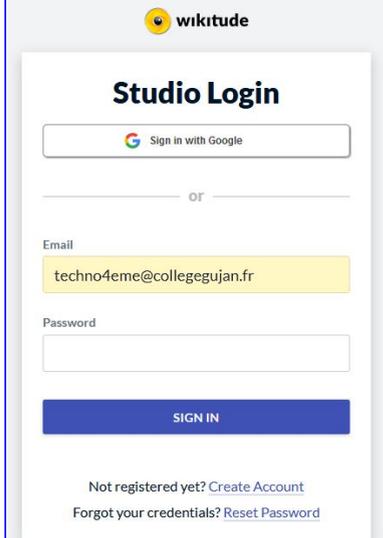




A- Création de la solution de réalité augmentée avec Wikitude

1 Se connecter au service en ligne Wikitude Studio :

> site technopc > coin élève > Wikitude  > renseigner dans la boîte "Studio Login" l'Email "techno4eme@collegegujan.fr" et le mot de passe (à demander au professeur) > se connecter (bouton SIGN IN).



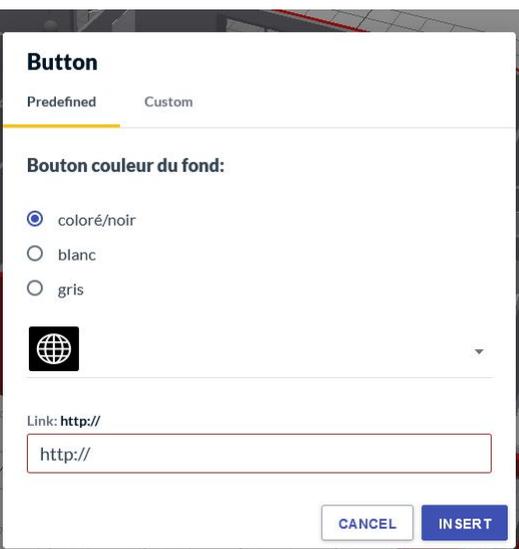
2 Ajouter sa cible dans son projet :

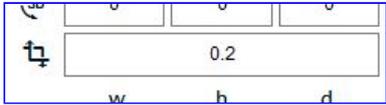
> cliquer sur le projet au nom de votre classe > cliquer sur le bouton "ADD IMAGE TARGETS" > rechercher la cible de votre îlot (T/travail/TechnologiePC/4ème/Activité 1-2/Cibles/cibelleltx.jpg) > Télécharger (bouton UPLOAD).



3 Ajouter un bouton permettant d'ouvrir le site internet du cabinet ArchHighTec :

> clic sur bouton  > choisir la couleur, le type de bouton et saisir l'url du site internet du cabinet ArchHighTec (<http://sites.google.com/collegegujan.fr/archightech>) > clic sur bouton INSERT > clic sur le bouton > déplacer le bouton dans le coin avant droit de la grille.



4	<p><u>Associer le modèle 3D à la cible :</u></p> <p>> cliquer sur la cible > clic sur bouton  > rechercher la modélisation 3D de la maison au format .wt3 (T/travail/TechnologiePC/4ème/Activité 1-2/fichiers wt3/maison_ilotx.wt3).</p>	
5	<p><u>Positionner la modélisation 3D :</u></p> <p>> cliquer sur le modèle 3D pour le centrer au dessus de la cible > modifier l'échelle pour adapter la largeur du modèle 3D à environ 28 divisions de la grille.</p>	

B- Effectuer un test.

1	<p><u>Obtenir le QR code de test :</u></p> <p>> cliquer sur Aperçu... (barre de menu).</p>	
2	<p><u>Tester la réalité Augmentée avec la tablette :</u></p> <p>> lancer l'application QR Code Reader sur la tablette > scanner le QR code présent dans l'aperçu > ouvrir l'url (OK) > <u>Terminer l'action avec Wikitude Cette fois seulement</u> > scanner la cible présente dans l'aperçu et attendre l'apparition du modèle 3D de la maison</p> <p>> tester le bouton intégré à la réalité augmentée.</p>	
3	<p><u>Fermer l'aperçu :</u></p> <p>> bouton Fermer</p>	